

# Carcassonne

Hostince a katedrály

## Obsah:


- 18 kartičiek s motívom krajiny
- 8 figúriek pre šiesteho hráča
- 6 bodových kartičiek 50/100
- 6 veľkých figúriek fufníkov

Rozšírenie nemožno použiť samostatne, iba dohromady so základnou verziou hry CARCASSONNE. **Všetky pravidlá platia podľa základnej verzie!** Rozšírenie môžete čiastočne alebo úplne integrovať do hry. Predstavíme Vám teraz jednotlivé nové prvky:

## 18 nových kartičiek s typom krajiny

Aj nové kartičky sa ukladajú podľa rovnakých pravidiel: lúka k lúke, cesta k ceste, mesto k mestu. Na týchto kartičkách sa objavujú nové budovy, ktoré majú vplyv na bodovanie.

### Hostinec pri jazere (6 kartičiek)

 Pokiaľ sa na uzavretej ceste nachádza **1 alebo viac hostincov**, obdrží majiteľ **uzavretej cesty** po **2 bodoch** za každú kartičku/úsek cesty. Pokiaľ však taká cesta nie je až do konca hry uzavretá, nedostane majiteľ **žiadne body!**



Modrý obdrží 6 bodov.




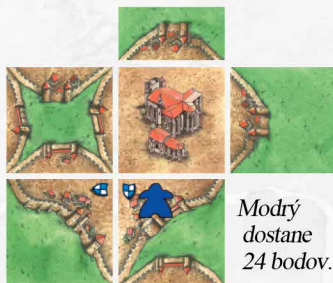
Modrý obdrží 6 bodov.



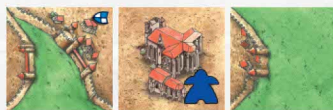
Modrý neobdrží žiadne body, cesta nie je na konci hry uzavretá.

### Katedrála (2 kartičky)

 Ak sa nachádza **1 či obe katedrály** v **uzavretom** meste, obdrží rytier **3 body** za každý diel mesta (= počet kartičiek) za erb. Pokiaľ nebude mesto uzavreté, nedostane **žiadne body!**



Modrý dostane 24 bodov.



Mesto nie je uzavreté, modrý nedostane žiadne body.

## Ďalšie nové kartičky:



Táto kartička má  
4 oddelené časti mesta



Kláštor delí cestu  
na dve časti



Križovatka delí  
cestu na dve časti

Sem nemožno  
postaviť  
lupiča

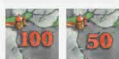


Hostinec leží na pravej  
časti cesty



Táto lúka tu končí

## Bodové kartičky (6 kartičiek)



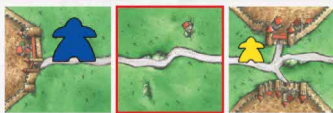
Tieto kartičky pomôžu jednoducho zistiť momentálny bodový stav. Hráč, ktorý na bodovacej tabuľke má viac než 50 bodov, teda prejde poľom "0" a položí pred seba viditeľne kartičku "50". Pokiaľ bude mať viac než 100 bodov, teda prejde poľom "0" po druhýkrát, obráti kartičku nahor číslom "100". Pri hre o dvoch hráčoch môže zriedka dojsť k tomu, že hráč prejde poľom "0" tretí raz. Potom si vezme ešte jednu kartičku "50" bodov.

## Figúrky pre šiesteho hráča

Vzhľadom k väčšiemu počtu kartičiek z tejto rozšírenej verzie môže hrať CARCASSONNE bez problémov aj 6 hráčov.

## 6 veľkých figúriek

Každý hráč dostane k svojim 7 figúrkam ešte jednu veľkú. Tú možno použiť rovanko ako ostatné figúrky. Pri bodovaní však má v príslušnej krajine (na ceste, v meste, na lúke) dvojnásobnú hodnotu (počíta sa ako 2 figúrky). Po vyhodnotení sa vráti k hráčovi a môže byť použitá v nasledovnom ťahu. Pokiaľ ju hráč umiestni ako sedliaka, zostáva na hracej ploche do konca hry ako ostatní sedliaci.



Iba modrý získa 3 body za cestu.

© 2002 Hans im Glück Verlags-GmbH

Ak máte akékoľvek otázky alebo pripomienky, veľmi radi vám odpovieme.  
Viac informácií o hre a iných rovnako kvalitných hrách nájdete na [www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz).

**MINDOK**

Výhradné zastúpenie pre ČR a SR:  
MINDOK s.r.o.,  
Korunní 104  
Praha 10  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)



[www.HRAJEME.CZ](http://www.HRAJEME.CZ)

REKLAMÁCIA: V zriedkavých prípadoch sa stane, že v hre chýba niektorá časť herného materiálu. V takom prípade sa nemusíte vracaať do predajne, ale môžete sa obrátiť priamo na nás.  
Napište e-mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) alebo zatelefonujte na +420 272 656 610.  
My vám chýbajúci materiál okamžite pošleme.